

# Table des matières

Introduction . . . . .	xi
A propos de ce livre . . . . .	xii
A qui s'adresse ce livre . . . . .	xiii
Tour d'horizon des chapitres . . . . .	xiii
Remerciements . . . . .	xv
<b>1 Développer pour le Framework .NET 2.0</b>	<b>1</b>
La complexité des applications C++ . . . . .	2
Le succès de Visual Basic . . . . .	2
L'impasse des technologies COM et ActiveX . . . . .	3
Java et le développement internet . . . . .	4
La naissance de .NET . . . . .	5
Développer pour .NET . . . . .	6
Le Common Language Runtime (CLR) . . . . .	7
Les langages compatibles .NET et le CLS . . . . .	9
Langage IL et compilation «Just-in-Time» (JIT) . . . . .	10
Les assemblages et les métadonnées . . . . .	11
L'exécution managée du code . . . . .	12
L'interopérabilité avec le code non managé . . . . .	15
Les classes du Framework .NET 2.0 (FCL) . . . . .	15
Le Common Type System (CTS) . . . . .	17
L'accès aux données avec ADO .NET . . . . .	19
Présentation de Visual Studio 2005 . . . . .	22
Vos premiers pas avec Visual Studio .NET 2005 . . . . .	25

---

2	<i>L'environnement de développement</i>	35
	Un environnement de développement éprouvé . . . . .	35
	Présentation du système de fenêtres . . . . .	37
	Les fenêtres de document . . . . .	41
	Les fenêtres des outils . . . . .	45
	L'explorateur de solutions . . . . .	49
	La fenêtre des propriétés . . . . .	51
	La boîte à outils . . . . .	53
	Le concepteur de vues . . . . .	56
	Le navigateur de classes . . . . .	57
	La fenêtre de sortie . . . . .	58
	La liste des erreurs . . . . .	58
	La liste des tâches . . . . .	59
	Savoir naviguer dans les fichiers . . . . .	61
	Editer du code . . . . .	64
	Formater du code . . . . .	68
	Effectuer des recherches parmi les fichiers . . . . .	70
	Les Code Snippets . . . . .	71
3	<i>Créer un site web avec Visual Web Developer</i>	73
	Développer un site web dynamique . . . . .	73
	Introduction à ASP .NET 2.0 . . . . .	74
	Les applications web dans Visual Web Developer . . . . .	76
	Découvrir les Starter Kits . . . . .	78
	Le modèle de code ASP .NET 2.0 . . . . .	79
	Construire une page web . . . . .	82
	Exécuter le site web . . . . .	86
	Le serveur web de développement . . . . .	87
	Le modèle d'héritage d'une page web . . . . .	88
	ASP .NET 2.0 est piloté par les événements . . . . .	91
	Les objets serveurs de la classe Page . . . . .	93
	La gestion de l'état . . . . .	96
	Configurer une application web . . . . .	99

---

Les contrôles serveur . . . . .	102
Les événements générés par les contrôles serveurs web . . . . .	103
Les contrôles serveurs web standard . . . . .	106
Les contrôles serveurs de validation . . . . .	111
Les contrôles serveurs HTML . . . . .	114
Créer un portail web simple avec les Web Parts . . . . .	116
Créer un nouveau composant du portail . . . . .	119
Expérimenter le portail . . . . .	122
Personnaliser le portail . . . . .	125
Créer un composant Web Part personnalisé . . . . .	130
L'accès aux sources de données . . . . .	135
La liaison de données avec Visual Web Developer . . . . .	136
A la découverte du contrôle GridView . . . . .	141
Lier des contrôles entre eux . . . . .	147
Les templates . . . . .	151
Créer une page maître-détails avec le contrôle DetailsView . . . . .	157
ObjectDataSource, ou la liaison de données avec des objets . . . . .	159
Consommer un service web . . . . .	162
<b>4 Développer un site web multi-pages . . . . .</b>	<b>167</b>
Créer un contrôle utilisateur web . . . . .	168
Réutiliser du code avec le répertoire App_Code . . . . .	171
Harmoniser l'apparence d'un site web avec les thèmes et les skins . . . . .	174
Standardiser la structure des pages avec les Master Pages . . . . .	179
Créer une page basée sur une Master Page . . . . .	182
La navigation entre les pages du site . . . . .	184
Naviguer avec un TreeView . . . . .	188
Naviguer avec un menu . . . . .	189
Navigation et Master Page . . . . .	190

---

5	<i>Applications web avancées</i>	191
	Créer un service web XML . . . . .	191
	Tester un service web . . . . .	194
	Documenter un service web . . . . .	196
	Sécuriser un site web . . . . .	197
	Les contrôles serveurs d'authentification par formulaire . . . . .	201
	La classe Membership . . . . .	205
	Configurer les autorisations et les règles d'accès . . . . .	208
	Utiliser la classe Roles . . . . .	212
	La personnalisation d'un site web . . . . .	212
	Améliorer les performances avec la mise en cache . . . . .	216
	Le cache partiel . . . . .	218
	Le cache de données . . . . .	220
6	<i>Créer une application Windows avec Visual C# ou Visual Basic 2005</i>	225
	Choisir un type de projet Windows . . . . .	225
	Créer une nouvelle application Windows . . . . .	227
	Générer l'application Windows . . . . .	228
	Création du formulaire principal . . . . .	229
	Les propriétés du projet . . . . .	232
	Définition des propriétés des formulaires . . . . .	234
	Les méthodes des formulaires . . . . .	237
	Le cycle de vie d'un formulaire . . . . .	238
	Ajouter des contrôles à un formulaire . . . . .	241
	Les propriétés des contrôles . . . . .	244
	Réagir aux événements générés par les contrôles . . . . .	246
	Les boutons . . . . .	250
	Cases à cocher et boutons radio . . . . .	251
	Affichage et zones de texte . . . . .	252
	Les listes . . . . .	253
	Les conteneurs . . . . .	257
	Menus, barres d'outils et barres de statut . . . . .	260
	Timer et barre de progression . . . . .	264

---

Les boîtes de dialogue . . . . .	265
Créer une application MDI . . . . .	270
Dessiner avec GDI+ . . . . .	272
Dessiner du texte . . . . .	276
Les images . . . . .	276
<b>7 Mettre en œuvre une interface Windows élaborée</b>	<b>279</b>
Ajouter des paramètres applicatifs nommés . . . . .	279
Manipuler les ressources . . . . .	282
Afficher une arborescence . . . . .	284
Les vues sous forme de listes . . . . .	287
Une interface de type Explorateur de Fichiers . . . . .	292
Autoriser le glisser-déposer . . . . .	294
La fonction d'impression . . . . .	297
Créer une nouvelle bibliothèque de classes . . . . .	300
Comment utiliser les classes d'une bibliothèque . . . . .	302
Créer un nouveau contrôle hérité . . . . .	306
Réutiliser un contrôle utilisateur . . . . .	307
Créer une application console . . . . .	315
<b>8 Déboguer une application</b>	<b>321</b>
Lancer le débogage . . . . .	321
Positionner des points d'arrêt . . . . .	323
Examiner le contenu d'une variable . . . . .	324
L'assistant des exceptions non gérées . . . . .	327
Contrôler l'exécution du débogueur . . . . .	327
Parcourir la pile des appels . . . . .	328
Exécuter une commande . . . . .	330
Fournir des arguments à la ligne de commande . . . . .	331
Les classes Debug et Trace . . . . .	332

---

<i>9 Déployer une application web</i>	337
Copier un site web source vers un site web distant . . . . .	338
Mettre à jour le site web distant . . . . .	339
Synchroniser deux sites web . . . . .	340
<i>10 Déployer une application Windows avec ClickOnce</i>	343
La publication initiale . . . . .	343
Installer l'application Windows publiée . . . . .	346
La vérification automatique des mises à jour . . . . .	347
Les fichiers publiés . . . . .	348
Définir la politique de sécurité . . . . .	348
Définir les fichiers à déployer . . . . .	349
Définir des composants requis pour l'installation . . . . .	350
Définir le type de mises à jour . . . . .	351
Personnaliser l'installation . . . . .	351
Mettre à jour une application manuellement . . . . .	351
<i>11 Annexes</i>	355
Annexe A. Visual Basic 2005 : l'espace de noms <i>My</i> . . . . .	355
Annexe B. Le Refactoring avec Visual C# 2005 Express . . . . .	357
Annexe C. Les nouveautés de C# 2.0 . . . . .	358
Annexe D. Les nouveautés de Visual Basic 2005 . . . . .	361
Annexe E. Le point sur MsBuild . . . . .	362
<i>Index</i>	365